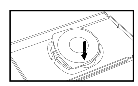


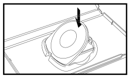
FIFA FUSSBALL-WELTMEISTERSCHAFT SÜDAFRIKA 2010™
© 1974 FIFA TM
FIFA WORLD CUP
SOUTH AFRICA 2010
FIFA WORLD CUP
OFFICIAL LICENSED PRODUCT
© 2005 FIFA TM
EA SPORTS

SICHERHEITSHINWEISE

Dieser Datenträger enthält Software für das PSP™ (PlayStation®Portable)-System. Verwenden Sie diesen Datenträger niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. Lesen Sie sich das Benutzerhandbuch des PSP™-Systems sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung zu gewährleisten. Bewahren Sie die Datenträger niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. Verwenden Sie keine beschädigten oder verformten Datenträger oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.



Drücken Sie – wie auf der Abbildung zu sehen – eine Seite der Disc nach unten und ziehen Sie sie dann vorsichtig heraus. Bei zu kraftvollem Vorgehen könnte die Disc beschädigt werden.



Platzieren Sie die Disc – wie auf der Abbildung zu sehen – indem Sie sie vorsichtig nach unten drücken, bis sie einrastet. Bei fehlerhafter Handhabung könnte die Disc beschädigt werden.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

RAUBKOPIEN

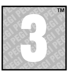
Das PSP™-System und diese Disc enthalten technische Schutzmechanismen, um die unautorisierte Vervielfältigung der urheberrechtlich geschützten Daten auf diesem Datenträger zu verhindern. Die unautorisierte Nutzung eingetragener Warenzeichen oder die unautorisierte Vervielfältigung urheberrechtlich geschützter Daten durch die Umgehung dieser Maßnahmen oder auf sonstigem Wege ist von Rechtswegen untersagt.

Wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte oder Raubkopiemethoden besitzen, die zur Umgehung unserer technischen Schutzmechanismen dienen, senden Sie bitte eine E-Mail an **anti-piracy@eu.playstation.com** oder rufen Sie Ihren örtlichen Kundendienst unter der im hinteren Teil dieses Handbuchs angegebenen Nummer an.

EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. BITTE BEACHTEN SIE: Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie **www.pegi.info** für weitere Informationen.

PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:











Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:

















Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie
www.pegionline.eu
für weitere Informationen.



ULES-01413

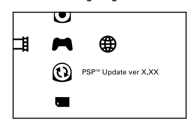
AKTUALISIERUNG DER SYSTEM-SOFTWARE

Dieses PSP™Game enthält ein System-Software-Aktualisierung für das PSP™-System. Sie benötigen diese Aktualisierung, sobald eine „Aktualisierungsanfrage" zu Beginn des Spiels auf dem Bildschirm angezeigt wird.

Eine System-Software-Aktualisierung durchführen

Die Aktualisierungsdaten werden mit dem hier im Home-Menü abgebildeten Symbol angezeigt.





Sie können die System-Software Ihres PSP™-Systems aktualisieren, indem Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen. Bevor Sie die Aktualisierung durchführen, sollten Sie die Versionsnummer der Aktualisierungsdaten überprüfen.

- **Entfernen Sie während der Aktualisierung nicht den Netzanschluss.**
- **Schalten Sie während der Aktualisierung das PSP™-System nicht aus und entfernen Sie nicht das PSP™Game.**
- **Brechen Sie die Aktualisierung nicht ab, bis sie vollständig abgeschlossen ist, da sonst möglicherweise das PSP™-System beschädigt werden kann.**

Überprüfen, ob die Aktualisierung erfolgreich war

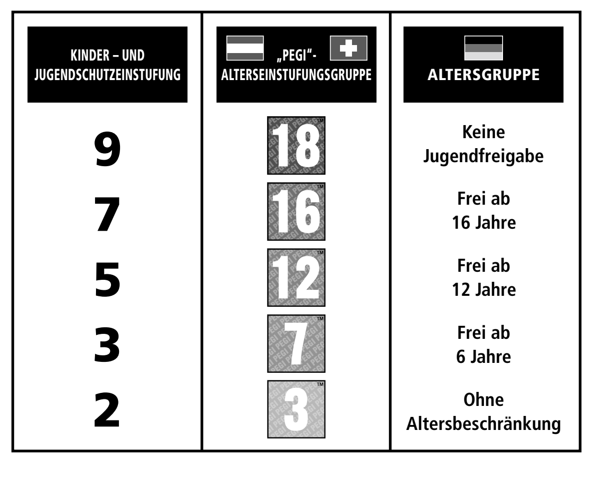
Wählen Sie „Einstellungen" aus dem Home-Menü und dann die „System-Einstellungen"-Option. Wählen Sie „System-Information". Wenn die „System-Software"-Versionsnummer auf dem Bildschirm mit der Versionsnummer der Aktualisierungsdaten übereinstimmt, war die Aktualisierung erfolgreich.

Weitere Informationen zur Aktualisierung der System-Software des PSP™-Systems finden Sie auf der folgenden Website: **eu.playstation.com**

ALTERSFREIGABESTUFE

Diese PSP™Game Software besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie im PSP™-System einstellen, um das Abspielen eines PSP™Games zu verhindern, dessen Jugendschutzeinstufung höher ist als die auf dem PSP™-System eingestellte Altersfreigabe. Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Benutzerhandbuch zu Ihrem PSP™-System.

Dieses Spiel wurde nach dem „PEGI"-Alterseinstufungssystem klassifiziert. Die "PEGI"-Alterseinstufung und -Inhaltshinweise finden Sie auf der Spielverpackung (ausgenommen alle Gebiete, in denen ein anderes Einstufungssystem gesetzlich vorgeschrieben ist). Das Verhältnis zwischen dem „PEGI"-Alterseinstufungssystem und dem Altersfreigabestufe-System gestaltet sich wie folgt:



KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	„PEGI"-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	ALTERSGRUPPE
9	18	Keine Jugendfreigabe
7	16	Frei ab 16 Jahre
5	12	Frei ab 12 Jahre
3	7	Frei ab 6 Jahre
2	3	Ohne Altersbeschränkung

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PSP™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

INHALT

BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA!

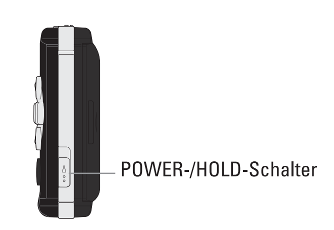
Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spieletipps und -tricks von EA zu erhalten. Die Erstellung eines EA-Mitgliedskontos und die Registrierung deines Spiels gehen schnell und einfach!

Besuche unsere Website ea.onlineregister.com und registriere dich noch heute!

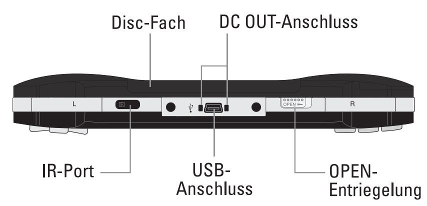
HTTP://FIFA-WORLD-CUP.EASPORTS.COM

BEVOR ES LOSGEHT

RECHTS



VORNE



Richten Sie Ihr PSP™-System wie in der Bedienungsanleitung des Gerätes beschrieben ein. Schalten Sie das PSP™-System ein, die POWER-Kontroll-Leuchte leuchtet dann grün auf und das Home-Menü wird angezeigt. Drücken Sie die OPEN-Verriegelung, um das Disc-Fach zu öffnen. Legen Sie den "*FIFA Fussball-Weltmeisterschaft Südafrika 2010™*"-Datenträger mit der beschrifteten Seite in Richtung der Rückseite Ihres PSP™-Systems und schließen Sie anschließend sorgfältig das Disc-Fach.

Wählen Sie aus dem HOME-Menü das 🎮-Symbol und anschließend das ⦿-Symbol. Nun erscheint ein Bild der Software. Wählen Sie dieses Bild aus und drücken Sie die ⊗-Taste, um den Ladevorgang zu starten.

HINWEIS: Wählen Sie die gewünschte Sprache im Home-Menü des Systems aus.

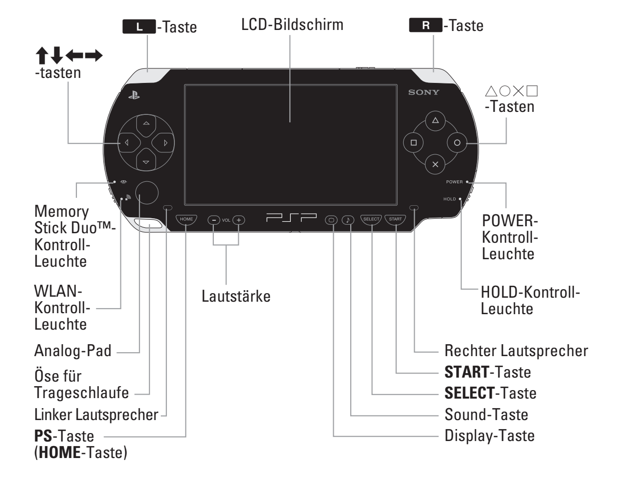
HINWEIS: Die Informationen in diesem Handbuch waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. In der späteren Entwicklungsphase des Produkts können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Bildschirmfotos für diese Anleitung wurden der englischen Version des Spiels entnommen. Einige Bildschirmfotos können Anzeigen des Spiels darstellen, die vor der Fertigstellung des Spiels verwendet wurden und leicht von den Anzeigen abweichen, die im endgültigen Produkt vorkommen.

MEMORY STICK DUO™

Stecken Sie zum Speichern von Spieleinstellungen und Spielständen bitte einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems. Spieldaten können vom selben Memory Stick Duo™ oder einem anderen Memory Stick Duo™ mit zuvor gespeicherten Spieldaten geladen werden.

HINWEIS: Bitte stellen Sie sicher, dass genügend Platz auf dem Memory Stick Duo™ vorhanden ist, bevor Sie das Spiel starten.

PSP™-SYSTEM



HINWEIS: Die Abbildung entspricht nicht allen Typen von PSP™-Systemen. Wenn Sie ein System des Typs PSP-2000 oder PSP-3000 besitzen, sehen Sie bitte die im Lieferumfang deines Systems enthaltenen Einrichtungshinweise an.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, welche die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem „Wireless Local Area Network (WLAN)“ mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD HOC MODE

Der Ad-Hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: Ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PSP™-Systems.

AUSFÜHRLICHE STEUERUNG

Jeder Spieler hat auf dem Platz seinen eigenen Stil und nutzt eigene Voreinstellungen. *FIFA Fussball-Weltmeisterschaft Südafrika 2010™* bietet sechs verschiedene Controller-Konfigurationen, die dafür sorgen, das dein Erlebnis auf dem Spielfeld komfortabel, auf dich abgestimmt und besonders spannend ist.

Nachdem du dein Profil erstellt hast, wähle MEINE FIFA FUSSBALL-WELTMEISTERSCHAFT™ > SPIELEINSTELLUNGEN > STEUERUNG, um deine Voreinstellungen vorzunehmen.

HINWEIS: Die in diesem Handbuch vorgestellten Befehle entsprechen der Konfiguration „Klassisches analoges Dribbling".

GRUNDLEGENDE STEUERUNG	
Spieler bewegen	Analog-Pad
Sprinten	R-Taste (drücken und halten)

ANGREIFEN	
Vorlegen (im Sprint)	L-Taste + R-Taste + Analog-Pad
Ball stoppen/ Ball abschirmen	Analog-Pad (loslassen) + R-Taste
Mitspieler in den freien Raum schicken	R-Taste (zweimal antippen)
First Touch (vor der Ballannahme)	L-Taste + Analog-Pad
Tricks	L-Taste + Analog-Pad
Temposteuerung EIN/AUS	L-Taste (drücken und halten)

PASSEN UND FLANKEN	
Pass (mit Unterstützung)	⊗-Taste
Steilpass	△-Taste
Gelupfter Steilpass	L-Taste + △-Taste
Doppelpass	L-Taste + ⊗-Taste (zweimal antippen)
Heber/Flanke	□-Taste (für mehr Schusskraft gedrückt halten)
Flachpass	□-Taste (zweimal antippen)
Frühe Flanke	L-Taste + □-Taste
Früher Flachpass	L-Taste + □-Taste (zweimal antippen)

SCHIESSEN	
Schuss/Kopfball	○-Taste
Angeschnittener Schuss	L-Taste + ○-Taste
Lupfer	○-Taste + L-Taste (antippen, während Schusskraftanzeige steigt)

ANTÄUSCHEN	
Schuss antäuschen	○-Taste (drücken und halten) + ⊗-Taste (während Schusskraftanzeige steigt)
Flanke antäuschen	□-Taste (drücken und halten) + ⊗-Taste (während Schusskraftanzeige steigt)

TRICKS

HINWEIS: Wenn nicht anders beschrieben, wird bei den unten genannten Steuerungsoptionen davon ausgegangen, dass sich der kontrollierte Spieler vertikal nach oben bewegt.

SPEZIALBEWEGUNGEN AUS DEM STAND	
Übersteiger links, rechts vorbeilegen	L-Taste + Analog-Pad ←, →
Übersteiger rechts, links vorbeilegen	L-Taste + Analog-Pad →, ←
Schuss antäuschen	L-Taste + Analog-Pad ↑, ↑
Links antäuschen	L-Taste + Analog-Pad ←, ←
Rechts antäuschen	L-Taste + Analog-Pad →, →
Zurückziehen	L-Taste + Analog-Pad ↓, ↓
Zurückziehen, links gehen	L-Taste + Analog-Pad ↓, ↙, ←
Zurückziehen, rechts gehen	L-Taste + Analog-Pad ↓, ↘, →

SPEZIALBEWEGUNGEN IM LAUF	
Übersteiger	L-Taste + Analog-Pad ↑, ↑
Laufbahnwechsel links	L-Taste + Analog-Pad ←, ←
Laufbahnwechsel rechts	L-Taste + Analog-Pad →, →
Laufbahnwechsel links, rechts kreuzen	L-Taste + Analog-Pad ←, →
Laufbahnwechsel rechts, links kreuzen	L-Taste + Analog-Pad →, ←
360 links	L-Taste + Analog-Pad ↓, ↙, ←
360 rechts	L-Taste + Analog-Pad ↓, ↘, →
Rainbow links	L-Taste + Analog-Pad ←, ↖, ↑
Rainbow rechts	L-Taste + Analog-Pad →, ↗, ↑
Blanco-Hüpfer	L-Taste + Analog-Pad ↓, ↑
Ball hochnehmen	L-Taste + Analog-Pad ↑, ↓, ↑

ABWEHR	
Spieler wechseln	⊗-Taste
Normaler Zweikampf	◎-Taste
Grätsche	▣-Taste
Pressing	◎-Taste (drücken und halten)
Jockey	L-Taste (antippen, dann halten)
Zweiten Verteidiger anfordern	L-Taste (drücken und halten)

TORWART	
Bewegen/Abschlag oder Abwurf zielen	Analog-Pad
Abwurf	⊗-Taste
Tritt	▣-Taste/◎-Taste (für mehr Schusskraft gedrückt halten)
Ball ablegen	△-Taste
Torwart übernehmen (wenn der Gegner in der Nähe deines Tors im Ballbesitz ist)	△-Taste
Torwart herausholen	△-Taste (drücken und halten)

STANDARDITUATIONEN

ECKEN	
Hohe Flanke	▣-Taste (für mehr Schusskraft gedrückt halten)
Vollspannflanke	◎-Taste (für mehr Schusskraft gedrückt halten)
Ausrichten/Zielen	Richtungstaste ⬅/➡
Anschneiden	Analog-Pad
Halbhohe Flanke	L-Taste + ◎-Taste
Kurze Ecke	⊗-Taste
Empfänger für kurze Ecke rufen	R-Taste
Schütze wechseln	△-Taste

FREISTÖSSE	
Ausrichten/Zielen	Richtungstaste ⬅/➡
Schuss	◎-Taste (für mehr Schusskraft gedrückt halten)
Scharfer Schuss	L-Taste + ◎-Taste
Anschneiden	Analog-Pad
Kurzer Pass	⊗-Taste
Pass als Heber	▣-Taste (halten, um Schusskraft zu erhöhen)
Schütze wechseln	△-Taste
Aufleger rufen	R-Taste
Schuss mit dem Aufleger	R-Taste (halten) + ◎-Taste
Heber mit dem Aufleger	R-Taste (halten) + ▣-Taste (halten, um Kraft zu erhöhen)
Pass in freien Raum mit dem Aufleger	R-Taste (halten) + ⊗-Taste (bereit für Schuss mit regulärem Schützen)
Aufleger auf andere Seite wechseln	R-Taste + Analog-Pad ⬅/➡
Spieler in Mauer auswählen (nur verteidigendes Team)	⊗-Taste
Mauer bewegen (nur verteidigendes Team)	Analog-Pad ⬅/➡
Mauer springen lassen (nur verteidigendes Team)	▣-Taste
Aus der Mauer laufen (nur verteidigendes Team)	◎-Taste

HINWEIS: Du kannst jetzt bei Ecken und Freistößen zielen und anschneiden. Schneide den Ball an, um die Abwehr zu verwirren und den Ball ins Netz zu zirkeln.

EINWÜRFE	
Empfänger bewegen	Analog-Pad
Empfänger wechseln	⊗-Taste
Einwurf in den Lauf	△-Taste
Direkter Einwurf	□-Taste

ELFMETER

Zielen	Analog-Pad
Scharfer Schuss	○-Taste (halten, um Schusskraft zu erhöhen)
Platzierter Schuss	L-Taste + ○-Taste
In die Hocke gehen (Torwart)	Analog-Pad ↓
Mit Armen wedeln (Torwart)	Analog-Pad ↑
Bewegen/Hechten (Torwart)	Analog-Pad ←/→

MOMENTUM-BOOSTS

Allgemeiner Boost	Richtungstaste ←
Torwart-Boost	Richtungstaste →
Offensiv-Boost	Richtungstaste ↑
Defensiv-Boost	Richtungstaste ↓

VEREINFACHTE STEUERUNG

Wenn *FIFA Fussball-Weltmeisterschaft Südafrika 2010* für dich völlig neu ist oder du das Spiel lieber komfortabel mit nur wenigen Befehlen steuern möchtest, hat *FIFA Fussball-Weltmeisterschaft Südafrika 2010* das perfekte Steuerschema für dich.

HINWEIS: Es liegt ganz an dir, mit welchem Tempo du spielst. Die Befehle der erweiterten Steuerung stehen dir auch bei der vereinfachten Steuerung zur Verfügung.

ANGREIFEN	
Intelligenter Pass	⊗-Taste
Schuss	◉-Taste
Autopilot einschalten	Analog-Pad (loslassen)

ABWEHR	
Spieler wechseln	⊗-Taste
Grätsche	◉-Taste
Ballführenden Spieler angreifen	◉-Taste (halten)
Autopilot einschalten	Analog-Pad (loslassen)

TRAINER-TIPP: Auch wenn der Autopilot eingeschaltet ist, hast du die Kontrolle über Passen, Schießen und Zweikämpfe!

SPIELVORBEREITUNGEN

BENUTZERPROFIL

Bevor es auf den Platz geht, musst du ein Benutzerprofil anlegen. Dieser Schritt ist erforderlich, um online zu spielen oder deinen Spielfortschritt auf deinem Memory Stick Duo™ abzuspeichern. Bestimmte Zeichen werden nicht unterstützt. Alle nicht unterstützten Zeichen werden ersetzt. Drücke im Hauptmenü die ◉-Taste, um dir dein Profil anzusehen.

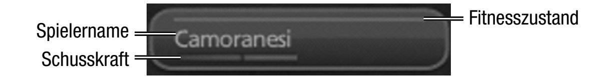
DIE SPIELWEISE



Das Momentum steigt, wenn du mit deiner Mannschaft gut spielst. Ist das Momentum-Meter voll, wird ein Goldener Moment ausgelöst, der die Fähigkeiten deiner Mannschaft auf dem Platz kurzzeitig verbessert.

Drücke während eines Goldenen Moments die Richtungstasten, um den Momentum-Boost auszuwählen, der deiner Mannschaft in der Spielsituation am meisten nützt. Benutzt du einen Momentum-Boost, dauert der Effekt des Goldenen Moments etwas kürzer.

SPIELER-STATUSANZEIGE



AUSWECHSLUNGEN

Erscheint neben dem Namen eines Spielers das Auswechslung-Symbol, solltest du ihn aus dem Spiel nehmen.

SPEICHERN UND LADEN

Wenn du Automatisches Speichern (über dein Profil) eingeschaltet hast, werden deine Dateien beim Starten des Spiels oder beim Verlassen einer Partie automatisch auf dem Memory Stick Duo™ gespeichert.

- Um deinen Fortschritt manuell zu speichern, greife auf die Speichern-Option im Hauptmenü des Modus zu und befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm. Um Änderungen am Team zu speichern, wähle MANNSCHAFTEN SPEICHERN im Menü MEINE FIFA FUSSBALL-WELTMEISTERSCHAFT™.
- Um eine gespeicherte Datei zu laden, wähle die Option Laden im entsprechenden Modus.

SPIELMODI

ANSTOSS

Im Anstoß-Modus gehst du direkt raus auf den Platz und erlebst temporeiche Action. Wähle entweder TEAMWORK, um mit deinem Lieblingsland zu spielen, oder BE A PRO, um mit deinem Lieblings-Superstar zu spielen und auf seiner Position zu glänzen.

TEAMWORK

Wähle deine Lieblingsmannschaft aus 199 Ländern weltweit und tritt gegen eine andere Mannschaft deiner Wahl an.

BE A PRO

Wähle eine Mannschaft und deinen bevorzugten Spieler aus, um seine Position zu perfektionieren und deine Fähigkeiten an verschiedenen Stellen des Spiels zu verbessern.

HINWEIS: Der Torwart wird bei jeder Mannschaft immer von der KI gesteuert.

BE A PRO-STEUERUNG

Wirklich gute Spieler denken nicht nur an sich selbst, sondern versuchen, mit ihrem Team zu verschmelzen und gemeinsam das Spielfeld zu beherrschen.

Pass fordern	⊗-Taste
Langen Pass/Flanke fordern	⊡-Taste
Steilpass fordern	△-Taste
Torwart herauslaufen lassen	△-Taste (halten)
Schuss fordern	◎-Taste
Druck ausüben (in der Verteidigung)	◎-Taste (halten)
Zweiten Verteidiger fordern	L-Taste (in der Verteidigung halten)

ANDERE SPIELMODI

FIFA FUSSBALL-WELTMEISTERSCHAFT 2010™

Erlebe die Spannung der FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2010™! Zeige auf dem Platz dein bestes Spiel und sammle Punkte, um mit deinem Land in die nächste Runde zu kommen.

FIFA FUSSBALL-WELTMEISTERSCHAFT 2010™-ENDRUNDE

Beginne gleich mit dem großen Event - der Endrunde der FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2010™. Spiele mit den echten Mannschaften oder tausche Mannschaften in den Gruppen. Such dir dein Land aus und kämpfe dich an die Spitze.

LÄNDERQUALIFIKATION

Der Weg zur FIFA Fussball-Weltmeisterschaft™ ist lang und anspruchsvoll. Verdiene dir deinen Platz auf die harte Tour, indem du in der Länderqualifikation antrittst. Wenn du dich in der Qualifikation behaupten kannst, gelangst du in die Endrunde und kämpfst weiter um Weltmeisterschaftsruhm.

FIFA FUSSBALL-WELTMEISTERSCHAFT™-ZENTRALE

Nachdem du die Anfangsgruppen festgelegt hast, gelangst du in die FIFA Fussball-Weltmeisterschaft™-Zentrale. Hier kannst du alle Einzelheiten deines Landes verwalten und beginnst deinen Weg, Champion zu werden.

HINWEIS: Nach jeder Partie zeigt dir der Bildschirm „Runden-Übersicht“ aktualisierte Tabellen, Spielhöhepunkte und die Top-Torjäger des gesamten Turniers sowie eine Vorschau deines nächsten Gegners.

NÄCHSTES SPIEL

Um im Turnier weiterzuspielen, wählst du NÄCHSTES SPIEL. Bevor das Spiel beginnt, gelangst du in die Spieleinstellungen. Verwalte deine Mannschaft, um ihre optimale Leistung gegen den Spielgegner zu bündeln, und passe die Spieloptionen an.

- Drücke die L-Taste und die R-Taste, um verschiedene Trikots für beide Mannschaften auszuwählen.

Wenn du zufrieden bist, wähle SPIEL STARTEN, um die Team-Analyse für das bevorstehende Spiel anzeigen zu lassen. Die Team-Analyse enthält nützliche Informationen über die Taktik und die besten Spieler des Gegners.

NÄCHSTES SPIEL SIMULIEREN

Wähle NÄCHSTES SPIEL SIMULIEREN, um das nächste Spiel automatisch spielen zu lassen. Wie gut du dabei abschneidest, wird durch die Statistikwerte deiner aktuellen Startelf im Vergleich zu den Werten der Mannschaft deines Gegners bestimmt.

Visuelle Simulation	Bei der visuellen Simulation wird dein aktuelles Spiel kurz visuell dargestellt. Behalte die Leistung deines Teams im Auge. Wenn du das Gefühl hast, eingreifen zu müssen, drücke die ⊗-Taste.
Schnelle Simulation	Bei der schnellen Simulation wird nur noch das Endergebnis des Spiels angezeigt.

STATISTIKZENTRALE

Verfolge während des Turniers die Leistungen aller Länder. Sieh nach, welche Mannschaften sich zu Favoriten entwickeln und auf welche Spielerstars du achten musst.

TABELLEN

Im Tabellenbildschirm kannst du dir die Gesamtstatistiken jeder Gruppe ansehen.

SP	Absolvierte Spiele
S	Siege
U	Unentschieden
N	Niederlagen
PKT	Gesamtpunkte
T	Tore
GT	Gegentore
OGT	Gegentore

SPIELPLAN

Im Spielplan kannst du dir die Spielergebnisse sowie die kommenden Spielbegegnungen ansehen.

SPIELERSTATISTIK

Greife auf detaillierte Statistiken für einzelne Spieler aller Länder zu. Für jedes Land gibt es eine Liste aller aktiven Spieler mit ihrer Spielposition sowie einer Sternebewertung, die ihre Gesamtqualitäten angibt.

BESTENLISTEN

Die Bestenlisten zeigen dir die 10 besten Spieler in verschiedenen Kategorien an. Dazu zählen die Top-Torjäger, die durchschnittlichen Tore pro Spiel, Torvorlagen, Spiele ohne Gegentor und die Anzahl gelber und roter Karten.

AWARDS

Awards werden nach dem Ende des FIFA Fussball-Weltmeisterschafts-Turniers vergeben. Zeig, wie gut dein Land ist, und vielleicht gewinnst du einen oder mehr Awards.

OPTIONEN

Greife auf verschiedene Spieloptionen zu, verwalte den Kader deines Teams und kaufe neue Inhalte im Meine FIFA Fussball-Weltmeisterschaft™-Shop.

MEINE FIFA FUSSBALL-WELTMEISTERSCHAFT™-SHOP

Greife auf den Meine FIFA Fussball-Weltmeisterschaft™-Shop zu, um verschiedene Objekte zu erwerben. Sammle Meine FIFA Fussball-Weltmeisterschaft™-Punkte, indem du erfolgreich in den verschiedenen Spielmodi spielst.

MEINE FIFA FUSSBALL-WELTMEISTERSCHAFT™-TROPHÄENRAUM

Sieh dir die Trophäen an, die du mit deinem aktuellen Profil freigeschaltet hast. Du erhältst diese Trophäen, indem du in den verschiedenen Spielmodi bestimmte Kriterien erfüllst.

TURNIER SPEICHERN

Wähle TURNIER SPEICHERN, um den aktuellen Zwischenstand und Fortschritt des Turniers zu speichern.

MANNSCHAFTSKAPITÄN

Bist du gut genug, ein Held der FIFA Fussball-Weltmeisterschaft™ zu werden? Wähle einen vorhandenen Spieler aus und setze seine Karriere in der A-Mannschaft fort oder erstelle deinen eigenen Spieler und entwickle ihn von einem Spieler der B-Mannschaft zu einem Weltklasse-Superstar. Zeige gute Leistungen und beweise dich, um bei wichtigen Spielen aufgestellt zu werden, und werde schließlich Kapitän der Nationalmannschaft deines Landes.

Erreiche Ziele und sammle Erfahrungspunkte, mit denen du deinen Spieler verbessern kannst. Wirst du ein Stürmerstar oder eher ein Abwehrheld? Kämpfe um die Kapitänsbinde deines Landes und führe es zum Sieg bei der FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2010™!

MANNSCHAFTSKAPITÄN-HAUPTMENÜ

Nachdem du dich entschieden hast, auf welcher Position du spielen möchtest, gelangst du ins Mannschaftskapitän-Hauptmenü. Hier findest du wichtige Informationen wie deine Karriereübersicht und die Spielerentwicklung. Außerdem zeigt dieses Menü deine aktuelle Form, dein Prestige, deinen nationalen Rang, vorhandene Erfahrungspunkte und die Teamwertung an.

KARRIEREÜBERSICHT

Sieh dir die durchschnittliche, höchste und niedrigste Spielbewertung an. Sieh, wie viele Schüsse du gemacht hast und wie viele du erfolgreich in Tore verwandeln konntest. Nutze diese Informationen, um die Bereiche zu erkennen, in denen du dich verbessern musst.

SPIELERENTWICKLUNG

Entwickle deinen Spieler zu einem individuellen Star. Nutze die gesammelten Erfahrungspunkte, um verschiedene Angriffs-, Verteidigungs-, Technik-, Kraft-, Bewegungs- und Mentalitätswerte zu verbessern. Um einen Wert auf die nächste Stufe zu verbessern, musst du jeweils eine bestimmte Anzahl von Erfahrungspunkten einsetzen.

WETTBEWERBE

Sieh dir die Ergebnisse deiner Mannschaft bei Freundschaftsspielen, die Position in der Qualifikation und Diagramme deiner Leistungen an. Wähle MANNSCHAFTSFORM aus, um zu sehen, wie deine Konkurrenten um die Kapitänsbinde dastehen.

SPEICHERN

Speichert deinen aktuellen Fortschritt.

HINWEIS: Vergiss nicht, deine gesammelten Erfahrungspunkte im Menü „Spielerentwicklung“ zu benutzen! Je besser die Attribute deines Spielers werden, desto besser wird auch seine Effektivität auf dem Spielfeld.

GESCHICHTE DER QUALIFIKATION

Die Qualifikationsspiele zur FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2010™ waren voller Momente des Triumphs und herzzerreißender Niederlagen. Im Modus „Geschichte der Qualifikation“ kannst du diese spannenden Momente nachspielen, von spielentscheidenden Elfmetern bis zu in letzter Minute gedrehten Spielen.

Erreiche Ziele, um Punkte zu sammeln, mit denen du neue Szenarien freischalten kannst.

SPIELER ERSTELLEN

Erstelle deinen eigenen Superstar und passe sein Aussehen und seine Fähigkeiten an deine Vorstellungen an. Setze deinen erstellten Spieler in verschiedenen Spielmodi ein und werde der kommende Star deiner Mannschaft!

Wenn du einen neuen Spieler erstellst, stehen dir viele Optionen zur Auswahl, die jedes Mal für einen interessanten und vollkommen individuellen Spieler sorgen. Wähle zuerst Grundoptionen wie Name, Position, Land, Trikotnummer, Größe, Gewicht und Geburtsdaten.

Danach kannst du detailliert das Aussehen des Spielers gestalten und Gesicht, Haare, Körperbau, Ärmellänge, Haarband Handgelenk-Tape und Accessoire-Farbe bestimmen.

Wenn der Spieler erstellt ist, bekommst du 5000 Punkte, die du auf die verschiedenen Spielerfähigkeiten verteilen kannst. Verteile deine Punkte gleichmäßig, um einen guten Allround-Spieler zu erschaffen, oder konzentriere dich auf bestimmte Bereiche und erstelle einen spezialisierten Stürmer oder Abwehrspieler!

HINWEIS: Du kannst die Fähigkeiten deines Spielers weiter verbessern, indem du im Mannschaftskapitän-Modus Erfahrungspunkte sammelst und einsetzt.

TRAININGSMODUS

Feile an deinen Fähigkeiten: Freies Training, Eckstöße, Freistöße oder Elfmeterschießen.

MEINE FIFA FUSSBALL-WELTMEISTERSCHAFT™

Passe dein FIFA Fussball-Weltmeisterschaft™-Erlebnis individuell an. Ändere Spieleinstellungen und Steuerung, lege die Startelf jeder Mannschaft fest und schalte im Meine FIFA Fussball-Weltmeisterschaft™-Shop neue Objekte frei.

SPIELEINSTELLUNGEN

Passe die Spiel-, Anzeige- und Audiooptionen und die Steuerung an.

TEAM-MANAGEMENT

Bevor du das Feld betrittst, solltest du diese Option nutzen, damit dein Team bestmöglich eingestellt ist.

EIGENE FORMATIONEN

Im Team-Management kannst du noch tiefer in die Steuerung eingreifen, indem du eigene Formationen erstellst. Um eine eigene Formation zu erstellen, wähle sie aus dem Team-Management-Bildschirm aus und folge diesen Schritten:

1. Wähle einen leeren Speicherplatz aus.
2. Wähle eine Formation aus, die als Vorlage dienen soll.
3. Wähle eine Position aus (der grüne Kasten zeigt den abgedeckten Bereich an).
4. Benutze das Analog-Pad, um die ausgewählte Position innerhalb der Formation zu verschieben, und wähle dann FERTIG (verschiebst du eine Position außerhalb des grünen Kastens, wird daraus eine neue Position).

   HINWEIS: Die Farbe einer Position ändert sich je nach Spielfelddrittel, in dem sie sich befindet: rot für Stürmer, grün für Mittelfeldspieler, blau für Verteidiger und gelb für Torwarte.
5. Um die Laufwege einer Position festzulegen, wähle eine Position aus der Liste aus, bestimme die Richtung mit dem Analog-Pad und drücke die ⊗-Taste zum Bestätigen (du kannst jeder Position bis zu zwei Richtungen zuweisen). Wähle FERTIG und weise dann Laufwege in der Defensive auf die gleiche Weise wie im Angriff zu.
6. Gib deiner eigenen Formation einen Namen und drücke die **START**-Taste. Wähle die Mannschaft aus, der du diese Formation zuweisen möchtest, und wähle dann FERTIG.

PROFIL

Hier kannst du Profile bearbeiten, speichern, laden oder neue Profile erstellen. In jedem Profil kannst du deine Lieblingsmannschaft, den Gegner, automatisches Speichern und das Steuerungsschema festlegen.

MULTIPLAYER

FÜR DIE NUTZUNG DER ONLINE-FEATURES IST DIE VORHERIGE REGISTRIERUNG ERFORDERLICH. DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN UND FEATURE-UPDATES FINDEST DU UNTER WWW.EA.COM. UM DICH ONLINE REGISTRIEREN ZU KÖNNEN, MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. EA KANN DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF WWW.EA.COM EINSTELLEN. EA STELLT GEGEBENENFALLS BESTIMMTE ZUSÄTZLICHE INHALTE BZW. UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VORHANDEN SIND.

Spiele im Multiplayer-Modus lokal gegen deine Freunde oder lerne neue Spieler auf der ganzen Welt kennen. Verbinde dich dazu über den Ad-Hoc- oder den Infrastruktur-Modus.

HINTER EINER FIREWALL ODER ÜBER EINEN ROUTER SPIELEN

Dieses Spiel verwendet die unten stehenden Netzwerkports für Online-Spiele. Verwendest du eine Firewall, musst du sie so einstellen, dass das Spiel über diese Ports sowohl eingehend als auch abgehend kommunizieren kann:

TCP Ports: 9980–9989, 28690–28699
UDP Port: 3658

Wenn bei Verwendung der Internetverbindung hinter einem Router, die NAT (Network Address Translation) verwendet, Probleme bei der Verbindung mit anderen Online-Spielern auftreten, musst du unter Umständen Port Forwarding aktivieren, indem du alle Daten der Ports UDP 3658 an die IP-Adresse deines PSP™-Systems routest. Alternativ kannst du dem DMZ-Bereich deines Routers die IP-Adresse deines PSP™-Systems hinzufügen – Informationen dazu findest du in den Hilfedateien deines Routers.

Allgemeine Informationen zu Firewalls, Port Forwarding und DMZs findest du in unserem Online-Support Centre unter **http://eusupport.ea.com.**

HINWEIS: Mit einem WLAN Access-Point kann man sich mit einem Wireless-Netzwerk verbinden. SSID- und WEP-Schlüssel sind

Wireless-Netzwerk-Daten. Sie werden möglicherweise benötigt, um sich mit einem Access-Point oder Router zu verbinden. Diese Daten werden immer an den Router oder Access-Point gesendet, wenn ein PC verwendet wird.

HINWEIS: Der Verbindungsaufbau mit den EA-Servern kann bis zu einer Minute dauern.

EA SPORTS™ EXTRAS

Hol dir zusätzliche Tipps und Tricks, um dein Spiel zu verbessern. Importiere deine eigenen Musikdateien und erstelle deinen eigenen Soundtrack für das Spiel, indem du das EA™ Media Center besuchst.

FIFA FUSSBALL-WELTMEISTERSCHAFT™-FAQ

Die FIFA Fussball-Weltmeisterschaft™-FAQ stellt dir eine große Auswahl an Informationen zur Verfügung. Sieh dir die neuen Inhalte an und wirf einen detaillierten Blick auf das Steuerungsschema sowie auf die Strategien, mit denen du deinen Sturm und deine Abwehr optimieren kannst.

GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.

ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DEUTSCHLAND:

09001 – 20 25 20 (0,25 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten, erreichbar
Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30 (1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk)

für spielerische Fragen zu EA Produkten, erreichbar
Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS ÖSTERREICH:

0900 – 160 651 (0,45 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten,
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62 (1,08 € pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten,
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DER SCHWEIZ:

0900 – 900 998 (1,19 CHF pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten, erreichbar
Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77 (2,00 CHF pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten, erreichbar
Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden,
wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bei technischen Problemen empfehlen wir, auch einmal unsere Wissensdatenbank im Internet nach den entsprechenden Lösungsvorschlägen zu durchstöbern.

Die Wissensdatenbank findest du unter folgendem Link:

www.electronicarts.de -> Kundendienst ->
Dann auf die Bildschirmvorschau des Support-Tools klicken.

Dort kannst du auch Fragen zu technischen Problemen direkt an EA richten.

EAD05807259MT

CUSTOMER SERVICE NUMBERS

Australia — **1300 365 911**
Calls charged at local rate

Österreich — **0820 44 45 40**
0,116 Euro/Minute

Belgique/België/Belgien — **011 516 406**
Tarif appel local/Lokale kosten

Česká republika — **222 864 111**
Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platneých telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111

283 871 637
Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line. Tarifováno dle platneých telefonních sazeb

Danmark — **70 12 70 13**
support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21

Suomi — **0600 411 911**
0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 15–21

France — **0820 31 32 33**
prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi

Deutschland — **01805 766 977**
0,12 Euro/Minute

Ελλάδα — **00 32 106 782 000**
Εθνική Χρααση

Ireland — **0818 365065**
All calls charged at national rate

Italia — **199 116 266**
Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto
Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

Malta — **23 436300**
Local rate

Nederland — **0495 574 817**
Interlokale kosten

New Zealand — **09 415 2447**
National Rate

0900 97669
Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill.
Call cost $1.50 (+ GST) per minute

Norge — **81 55 09 70**
0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15

Portugal — **707 23 23 10**
Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico

España — **902 102 102**
Tarifa nacional

Россия — **+7 (499) 238 3632**

Sverige — **08 587 822 25**
support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15

Suisse/Schweiz/Svizzera — **0848 84 00 85**
Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale

UK — **08705 99 88 77**
National rate. Calls may be recorded for training purposes

Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.

If your local telephone number is not shown,
please visit **playstation.com** for contact details.